

In collaborazione con



Con il sostegno di



Caring Innovation



Centro sportivo nazionale  
della gioventù  
Via Brere  
CH-6598 Tenero  
T +41 58 468 61 11  
F +41 58 468 61 02  
info@sportech-tenero.ch  
www.sportech-tenero.ch

## Conferenza

# eSports – rischi e opportunità di un fenomeno in continua ascesa


Mercoledì 14 settembre 2022, ore 18.00  
Centro sportivo nazionale della gioventù Tenero



Scuola universitaria professionale  
della Svizzera italiana

**SUPSI**



 Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO

**Masiar Babazadeh** è docente e ricercatore presso la Scuola universitaria professionale della Svizzera italiana (SUPSI) dove insegna e si occupa di attività di ricerca applicata. In particolare coordina l'area sul pensiero computazionale del Laboratorio Media e MINT (MEM) e l'unità di specializzazione sul digital gaming dell'Istituto Sistemi Informativi e Networking (ISIN) dove lavora a diversi progetti di ricerca nell'ambito di sviluppo di giochi educativi e gestisce il corso di game development. Dal 2017 è presidente dell'associazione Smash Bros Ticino con la quale ha organizzato numerosi eventi.



**Marcel Vulpis** è giornalista economico specializzato in sport business. Ha iniziato a scrivere di sports-marketing nel 1992 sul quotidiano economico "ItaliaOggi", prima di fondare nel 2004 l'agenzia giornalistica "Sporteconomy". Docente presso l'Università Tor Vergata e IULM di Milano, fa parte del board del Master in Marketing e Management dello Sport. Opinista economico per RaiSport, Rainews24, SkySport, SkyTg24, Sportitalia, Associated Press. Dal 12 gennaio 2021 è stato eletto Vicepresidente Vicario della Lega Pro (con delega alle attività di eSports). Negli eSports ha fondato nel gennaio 2018 - l'Associazione Italiana eSports (A.I.eSp) finalizzata a far crescere a livello nazionale una cultura sportiva e a promuovere attività di formazione in ambito universitario.

**Paolo Giovannelli** è medico psichiatra e psicoterapeuta. Dal 2004 si occupa di dipendenze patologiche. Nel 2010 ha fondato a Milano ESC - Center for Internet Use Disorders, primo centro ultraspecialistico del nord-Italia. Nella definizione delle linee guida del Centro, alla base di tutto l'impianto di prevenzione, cura, riabilitazione e ricerca sui disturbi connessi all'utilizzo delle tecnologie digitali, vi è l'obiettivo di integrazione e di sviluppo della tecnologia nella vita a tutti i livelli. Oltre alla clinica, il Centro lavora nelle scuole, nelle istituzioni e promuove la ricerca scientifica, la crescita e lo scambio culturale sulle tecnologie a differenti livelli.



## eSports – rischi e opportunità di un fenomeno in continua ascesa

Sportech invita tutti gli interessati alla conferenza che vedrà la partecipazione di *Paolo Giovannelli*, Direttore del Center for Internet Use Disorders di Milano; *Marcel Vulpis*, Presidente dell'Associazione Italiana eSports e *Masiar Babazadeh*, docente ricercatore alla Scuola universitaria professionale della Svizzera italiana.

La conferenza intende tematizzare il mondo degli eSport e le relazioni che intercorrono tra questi e gli sport tradizionali. Cosa sono gli eSport e cosa ruota attorno a questo mondo? In che misura possono essere considerati risorse utili da affiancare agli allenamenti sportivi tradizionali e quali competenze possono sviluppare? Sarà inoltre l'occasione di riflettere anche sugli aspetti più problematici legati a queste pratiche come, ad esempio, la dipendenza da videogiochi e il loro utilizzo compulsivo.

La conferenza sarà moderata da *Stefano Ferrando*, giornalista della Radiotelevisione svizzera di lingua italiana.

Ingresso libero. È gradita l'iscrizione online su [www.supsi.ch/go/esport](http://www.supsi.ch/go/esport)

### Pronti a giocare?

Palestra squash CST - ore 14.30

Durante il pomeriggio di mercoledì 14 settembre, presso il Centro sportivo nazionale della gioventù di Tenero, sarà possibile cimentarsi e assistere ad alcune dimostrazioni di competizioni eSport, oltre che discutere con esperti del settore su questo mondo e sulle competenze messe in atto nei videogiochi presentati. Sarà per esempio possibile analizzare come il giocare a videogiochi specifici favorisce lo sviluppo di competenze come l'ascolto attivo, il problem solving, la collaborazione, la comunicazione o il decision making. Tra i giochi presenti anche il simulatore di gare automobilistiche Sim Racing, l'immane FIFA 2022 e SMASH Bros, erede della saga di Super Mario.

Ingresso libero. Maggiori informazioni su [www.sportech-tenero.ch](http://www.sportech-tenero.ch)